

VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA CON V-RAY

Crea imágenes renderizadas de alto impacto con calidad fotorrealista



Online en video



12 sesiones



18 horas de clase en video



30 horas académicas



Incluye



3 módulos de estudio



12 clases online en video
(1 hora con 30 minutos cada clase).



Archivos complementarios de estudio.



Proyecto de visualización arquitectónica.



Aula virtual con acceso a las clases en video
y archivos de estudio.

Objetivos

Al finalizar el curso estarás capacitado para:

- Realizar un proceso de iluminación de un espacio arquitectónico digital.
- Colocar materiales en un espacio arquitectónico digital.
- Renderizar imágenes de manera precisa y eficaz.



Módulo 1: Iluminación de escenas arquitectónicas

Sesión 1: Introducción a V-Ray

- Interfaz de V-Ray 5.
- Asset Editor y modos de renderizado.
- La iluminación en modelos 3D.

Sesión 3: Iluminación de espacios exteriores

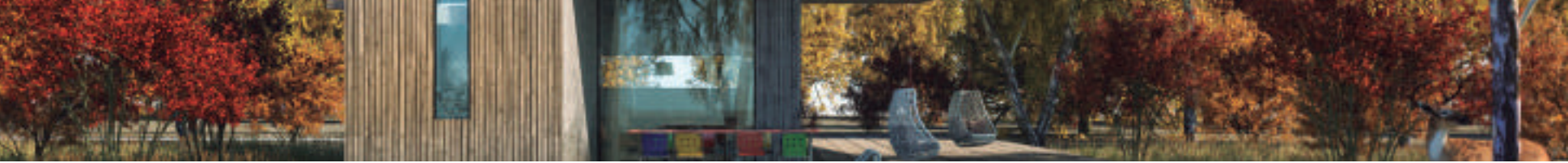
- Herramientas Sunligh y Dome Ligh.
- Administración de archivos externos.
- Herramientas Spot ligh y Mesh ligh.

Sesión 2: Iluminación de espacios interiores

- Dirección de la luz.
- Diferencias entre luz natural y artificial.
- Herramientas rectangle ligh y esphere ligh.

Sesión 4: Configuración inicial de renderizado

- Oclusión ambiental.
- Configuración de render final.
- Control de correcciones.



Módulo 2: Materialización de escenas arquitectónicas

Sesión 1: Composición de los materiales

- Definición y tipos de materiales V-Ray.
- Librería predeterminada de materiales.
- Aplicación y edición de materiales.

Sesión 3: Creación de materiales II

- Creación a partir de relieves.
- Material agua.
- Materiales tipo tela.

Sesión 2: Creación de materiales I

- Materiales traslúcidos.
- Materiales metálicos.
- Materiales con poco relieve.

Sesión 4: Creación de materiales III

- Mapas adicionales.
- El desplazamiento en los materiales.
- Materiales con alto relieve.



Módulo 3: Renderizado de escenas arquitectónicas

Sesión 1: Definición y uso de geometrías

- El plano Infinito.
- V-Ray Fur.
- Mesh Clipper.

Sesión 3: Efectos de renderizado

- Render Maqueta.
- Render 360.
- Efecto Niebla.

Sesión 2: Proxy y el renderizado

- Definición de proxy.
- Optimización de geometría.
- Ambientación con proxies.

Sesión 4: Configuración final

- Parámetros finales.
- Elementos de renderizado.
- Empaquetado de proyecto.



CURSO DE VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA CON V-RAY



Metodología

Debes revisar los archivos de estudio clases online en video de cada sesión. En cada módulo podrás desarrollar una etapa de tu proyecto de visualización arquitectónica.

Certificación

Se entregará un certificado digital del curso por haber participado, otorgado por Andes - Centro de Neogcios Tecnológicos.



Matricúlate en www.edex.pe





Plataforma de educación.
Iniciativa de Andes - Centro de negocios tecnológicos